

Catálogo en Línea

Libros impresos

- [Advanced grammar in use. A self-study reference and practice book for advanced learners of english. With answers](#)
- [Análisis numérico](#)
- [Apps HTML5 para móviles](#)
- [Aprenda practicando Visual Basic 2005 : usando Visual studio 2005](#)
- [Aprender a programar Apps con HTML5, CSS y JavaScript : con 100 ejercicios prácticos](#)
- [Arquitectura de computadoras](#)
- [Big data : análisis de grandes volúmenes de datos en organizaciones](#)
- [Business intelligence : técnicas herramientas y aplicaciones](#)
- [Business intelligence y tecnología de la información](#)
- [Cómo programar en C/C++ y Java](#)
- [Cómo programar en JAVA](#)
- [Curso de XML: introducción al lenguaje de la Web](#)
- [Desarrollo de software con Visual C# 2013 y Android : programe para escritorio, web y dispositivos móviles](#)
- [Estructura de datos y algoritmos : con énfasis en programación orientada a objetos](#)
- [Estructuras de datos](#)
- [Estructuras de datos en Java](#)
- [Estructuras de datos en JAVA™ compatible con Java™2](#)
- [Fundamentos de bases de datos](#)
- [Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos](#)
- [Fundamentos de redes inalámbricas, companion guide](#)
- [Fundamentos de sistemas de bases de datos](#)
- [Fundamentos y modelos de bases de datos](#)
- [Guía del primer año CCNA 1 y 2](#)
- [Guía del segundo año CCNA 3 y 4](#)
- [HP fundamentos de tecnología de la información : hardware y software para pc](#)
- [JAVA 2 : curso de programación](#)
- [Manual avanzado de Windows Server 2012](#)
- [Manual imprescindible de HTML5 y CSS3](#)

- [Metodología de la programación](#)
- [Metodología de la programación : algoritmos, diagramas de flujo y programas](#)
- [Microsoft C# : curso de programación](#)
- [Programación en C ++ : algoritmos, estructuras de datos y objetos](#)
- [Programación orientada a objetos en Java](#)
- [Redes Cisco : guía de estudio para la certificación CCNA-640-801](#)
- [Redes Cisco : guía de estudio para la certificación CCNA-640-802](#)
- [Sistemas de información geográfica y localización optima de instalaciones y equipamientos](#)
- [Tecnología y diseño de bases de datos](#)

Revistas

- [Actualizar tu Pc \(USER No. 237\)](#)
- [Backup : protección de datos contra desastres \(GEEK Vol.1\(11\)\)](#)
- [Chrome OS : el sistema de google para tu portátil \(USER No. 238\)](#)
- [Codecs HD \(Power users ; vol.4, no.86\)](#)
- [Java : con explicaciones sencillas \(One click ; Vol.1, No.11\)](#)
- [La nueva Internet \(Dr. Max: la computación que entiende a todos ; vol. 8, no. 109\)](#)
- [Linux popular \(GEEK 2004 Vol.2\(13\)\)](#)
- [Motherboards : lo que hay que saber](#)
- [Programas para Windows : + de 200 programas completos \(One click ; Vol.4, No.41\)](#)
- [Project : soluciones informáticas pymes paquete de herramientas de aplicación empresarial \(One click ; Vol.2, No.16\)](#)
- [Revolución tablet Pc \(Users ; no. 235\)](#)
- [Secretos de Google : domina los recursos de Google \(One click ; Vol.4, No.40\)](#)
- [Sistemas nuevos : una guía especial para dar nueva vida a equipos antiguos gracias a sistemas operativos ligeros y actualizados](#)
- [Video digital : el lenguaje del video \(GEE 2004 Vol.1\(12\)\)](#)
- [Video digital : una guía ideal para comenzar a editar y subir clips a internet \(USERS no. 236\)](#)

Nota importante: Antes de consultar los e-Recursos (libros, bases de datos y revistas electrónicas), acceda con su credencial institucional o su número de carné, en el enlace siguiente: <http://aplicaciones.itca.edu.sv/portal-erecursos/>

Libros Electrónicos:



- [Análisis de sistemas: diseño y métodos](#)
- [Aplicaciones web 2.0 redes sociales](#)
- [Aprendiendo a aprender Linux](#)
- [Bases de datos](#)
- [Bases de datos con Visual Basic](#)
- [C algoritmos, programación y estructura de datos](#)
- [C/C ++curso de programación](#)
- [Desarrollo de aplicaciones para Android II](#)
- [Diseñar y programar todo es empezar: una introducción a la programación orientada a objetos UML y JAVA.](#)
- [Diseño conceptual de bases de datos en UML](#)
- [Enciclopedia de Microsoft Visual Basic: interfaces gráficas y aplicaciones para Internet con Windows Forms y ASP.NET.](#)
- [Gestión de bases de datos](#)
- [Implantación de aplicaciones Web](#)
- [Ingeniería de Software: un enfoque práctico](#)
- [Instalación y configuración del software de servidor web \(UF1271\)](#)
- [Introducción a business intelligence](#)
- [Introducción a la computación](#)
- [Java 2: curso de programación](#)
- [LawVIEW: entorno gráfico de programación](#)
- [Mantenimiento de software \(UF1894\)](#)
- [Manual de recursos humanos: 10 programas para la gestión y el desarrollo del factor humano en las organizaciones actuales](#)
- [Microsoft C# lenguaje y aplicaciones](#)
- [Programación de aplicaciones para iPhone y Ipad](#)
- [Programación en C, C++, JAVA y UML](#)

- [Programación orientada a objetos C++ y JAVA: un acercamiento interdisciplinario](#)
- [Seguridad informática](#)
- [Visual Basic. NET lenguaje y aplicaciones](#)

PEARSON

- Análisis y diseño de sistemas
- Auditoria en sistemas computacionales
- Cómo programar en C#
- Cómo programar en C, ++
- Cómo programar en C, C ++ y Java
- Cómo programar en Java
- Estructuras de datos con Java
- Fundamentos de programación : piensa en C /Cairó
- Fundamentos de programación /Villalobos
- Fundamentos de sistemas de bases de datos
- Fundamentos de sistemas digitales
- Ingeniería del software orientado a objetos
- Inteligencia artificial
- Introducción a la informática
- Introducción a la informática con Microsoft Office XP y 2000
- Introducción a las estructuras de datos
- Procesamiento de base de datos
- Programación orientada a objetos con Java
- Técnicas de análisis de datos con SPSS 15

Revistas Electrónicas:



Para ingresar a esta plataforma, favor solicitar la contraseña al correo siguiente:

bibliotecologos@itca.edu.sv

- Antes de Java: JavaScript
- Aprendiendo Java 1.1 en 21 días

- Arquitectura de software académica para la comprensión del desarrollo de software en capas
- Base de datos para todos: FileMaker Pro 9 Advanced
- Computación en la Nube
- El Sol sale para todos con Java
- Java, ya va
- Los cinco retos de Java
- Programación de bases de datos con Visual Basic 6
- Resolver problemas con Java
- Software antivirus
- ¿Qué es Java?
- UML: un nuevo modelo para el desarrollo



- [Acceso seguro a internet móvil.](#)
- [Acceso público a Internet : el papel de la biblioteca como espacio comunitario y socioeducativo](#)
- [Aplicaciones domóticas con Android y Arduino](#)
- [¿Debo o no crear particiones en mi disco duro?](#)
- [Desarrollo de aplicaciones para tecnologías móviles](#)
- [Desarrollo de un sistema informático para la administración de frentes de atraque del Puerto de La Unión en vínculo con CEPA](#)
- [Diseño de aplicaciones de inteligencia de negocios usando la tecnología Big Data](#)
- [Diseño y desarrollo de una plataforma virtual que apoye el proceso de enseñanza-aprendizaje para el tercer ciclo del Colegio Montessori en el Municipio de Santa Ana](#)
- [El Salvador ante el reto del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles que usan plataforma Android](#)
- [Gestión en intranet de inventarios de equipo informático y de soporte técnico en web, para la zona franca American Industrial Park](#)
- [Implementación de bootloaders en microcontroladores PIC16 y PIC18 de microchip Inc.](#)
- [Introducción al sistema operativo para dispositivos móviles Android](#)
- [Lápiz vrs. Mouse](#)
- [Metodologías ágiles de desarrollo de Software aplicadas a la gestión de proyectos empresariales](#)

- [Móvil web 2.0 y sus impactos](#)
- [Pruebas de penetración en aplicaciones web usando hackeo ético](#)
- [Reflexionando en la Web](#)
- [Sistema de costeo de producción en web para las MIPYMES de la Zona Oriental, innovación tecnológica de ITCA-FEPADE](#)
- [Sistemas de georreferenciación a través de dispositivos móviles para denuncias y quejas ciudadanas](#)